

# DESIGN THINKING WORKSHOP

Kognitywistyka i Komunikacja | Warsztaty Design Thinking · Olgierd Borowiecki

## Worksheet #1: I Like / I Wish / What If

Cel: Wygenerowanie pomysłu na grę, zaczynając od Twojego doświadczenia i obserwacji. Najpierw wypełnij indywidualnie (Część A), potem przedyskutujcie w grupie (Część B).

Imię: \_\_\_\_\_ Grupa: \_\_\_\_\_

### CZĘŚĆ A: Indywidualnie

Wypełnij samodzielnie, zanim spotkasz się z grupą.

#### ♥ I LIKE...

Jakie doświadczenia mnie poruszają? Co mnie fascynuje w życiu — sytuacje, miejsca, gry, rozmowy, aktywności?

*Pomyśl szerzej niż tylko gry. Im konkretniej, tym lepiej.*

---

---

---

---

---

#### ♥ I WISH...

Chciałbym / Chciałabym, żeby [ktoś, kogo znam] mógł / mogła [coś konkretnego]...

*Babcia? Brat? Przyjaciel? Pomyśl o konkretnej osobie i jej potrzebie lub frustracji.*

---

---

---

---

---

#### ? WHAT IF...

A gdyby gra mogła...?

*Połącz to, co Cię porusza (I LIKE) z tym, czego potrzebuje ktoś bliski (I WISH). Nie oceniaj. Zapisz każdy pomysł.*

---

---

---

---

---

## CZĘŚĆ B: Grupowo

*Każdy prezentuje swoje odpowiedzi. Słuchajcie uważnie. Szukajcie tego, co Was łączy.*

### Członkowie grupy:

---

### ♥ Nasze I LIKE

Co nas łączy? Jakie doświadczenia i zainteresowania się powtarzają?

---

---

---

---

---

### ♥ Nasze I WISH

Która potrzeba / problem nas najbardziej porusza jako grupę? Dla kogo chcemy projektować?  
*Może pojawić się coś nowego z dyskusji. Konkretna grupa ludzi, do której macie realny dostęp.*

---

---

---

---

---

### ? Nasze WHAT IF

A gdyby nasza gra mogła...?

*Jedna, dwie, trzy opcje. Nie musi być idealna. Musi być konkretna.*

---

---

---

---

---

### Co dalej?

Na następnych zajęciach zaprojektujemy wywiad z Waszymi użytkownikami. Zanim przyjdziecie — upewnijcie się, że macie dostęp do 3+ osób do rozmowy.