

DESIGN THINKING WORKSHOP

Kognitywistyka i Komunikacja · Warsztaty Design Thinking · Olgierd Borowiecki

Worksheet #2: Karta Konceptu

Cel: Szczegółowy opis pomysłu grupowego.

◆ NASZ POMYSŁ NA GRĘ

A gdyby nasza gra mogła...?

Napiszcie jeden What If. Nie musi być perfekcyjny: ma być na tyle konkretny, żeby pokazać go komuś z zewnątrz i zapytać co sądzi.

Forma gry (planszowa, karciana, cyfrowa, fizyczna, inna):

Dla kogo? Kim są nasi gracze? (Konkretna grupa, nie wyobrażona)

◆ NASZE ZAŁOŻENIA

Jakie założenia wymagają weryfikacji?

Każdy pomysł opiera się na założeniach, które mogą być błędne. Wypiszcie 3-4 założenia, z których wychodzicie przy konstruowaniu pomysłu.

Założenie 1:

Założenie 2:

Założenie 3:

Założenie 4:
